

Jaewon Choi
Keunsan Park
Haeun Lee
(snucsl.ta@gmail.com)

Systems Software &
Architecture Lab.

Seoul National University

Spring 2023

4190.103A-001: Programming Practice Lab. I



TA 소개

TA

- 최재원
- 박큰산
- 이하은
- 질문 방법
 - 실습 시간 / elice 활용
 - 이메일 : snuosl.ta@gmail.com

실습 설명

실습 설명

- 실습 시간

- 매주 목요일 14:00 ~ 15:50

- 실습 내용

- 직전 실습 과제 풀이
- 당일 실습 설명 및 개인 별 실습 진행
- 과제 설명

- 실습 환경

- eTL-코딩플랫폼

실습 설명

● 실습 코드 제출

- 매주 실습이 끝난 후 실습 시간에 작성한 코드를 제출
- 온라인 IDE(통합 개발 환경)의 Submit 기능을 활용

eTL(elice)

eTL

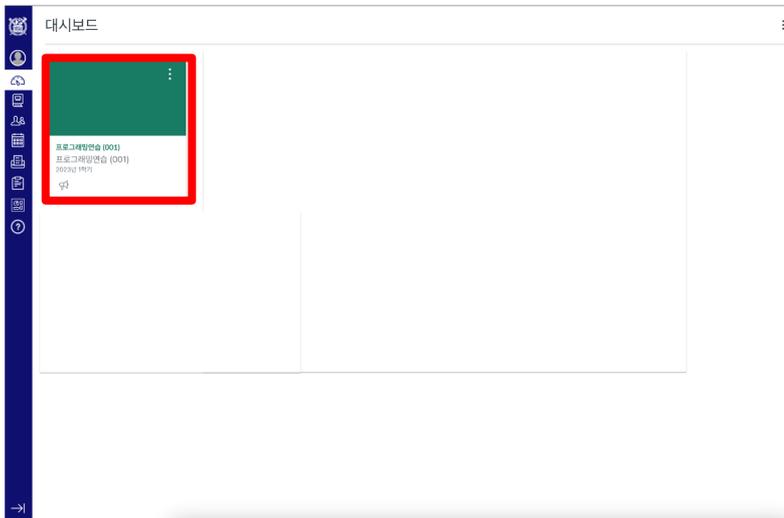
- eTL

 - <https://etl.snu.ac.kr/>

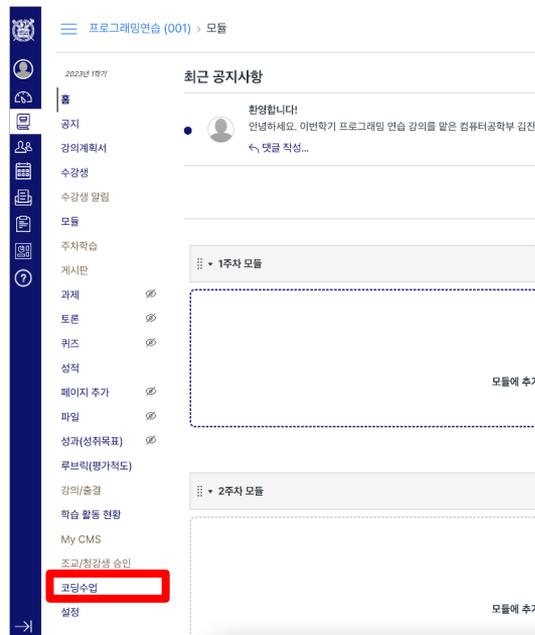
- 로그인

- 강의실 바로가기

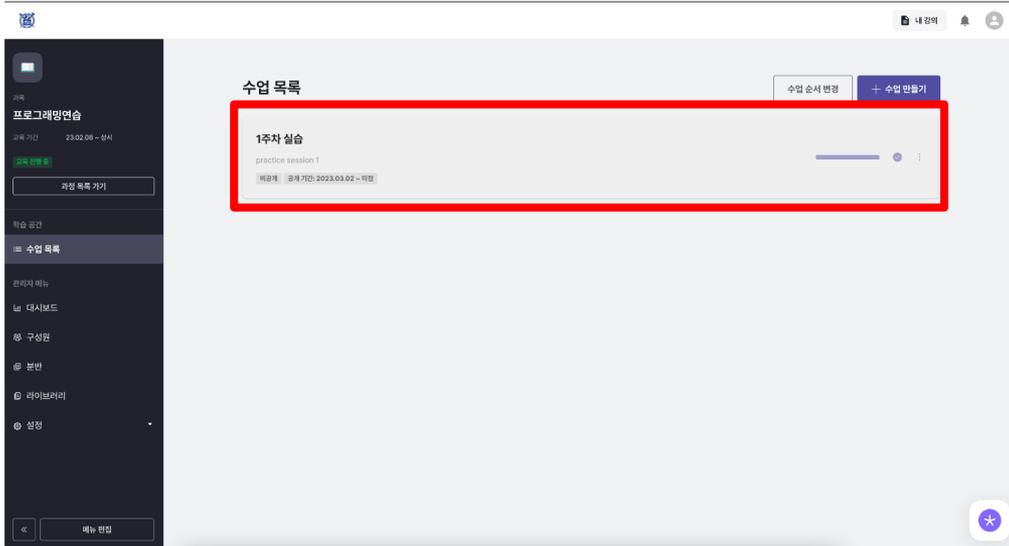
The screenshot shows the eTL website interface. At the top, there is a navigation bar with the SNU logo and the text 'eTL'. Below this, there are links for 'SNUON', 'e-Class', '나의 과목', '이름안내', and '최재원(2...'. The main content area features a large illustration of a person talking on a phone, with the text 'eTL 이용 문의의 연락처' (eTL Inquiry Contact Information). Below this, there are three columns of contact information: 'New eTL 메뉴 사용법 기초교육원' (880-4028-30), 'New eTL 중(Zoom) 사용법 ITSC' (880-8282, zoom_admin@snu.ac.kr), and 'New eTL 시스템 및 수강과목 연동 문의 ITSC' (880-8282). To the right, there is a sidebar with a red box around the '내 강의실 바로가기' (Go to My Classrooms) link. Below the main content, there are sections for 'NOTICE' and 'FAQ'. The 'NOTICE' section lists several news items with dates, and the 'FAQ' section lists common questions and answers.



1. eTL 대시보드 접속
2. 프로그래밍연습 클릭



3. 코딩수업 클릭
4. 코딩수업 바로가기 클릭



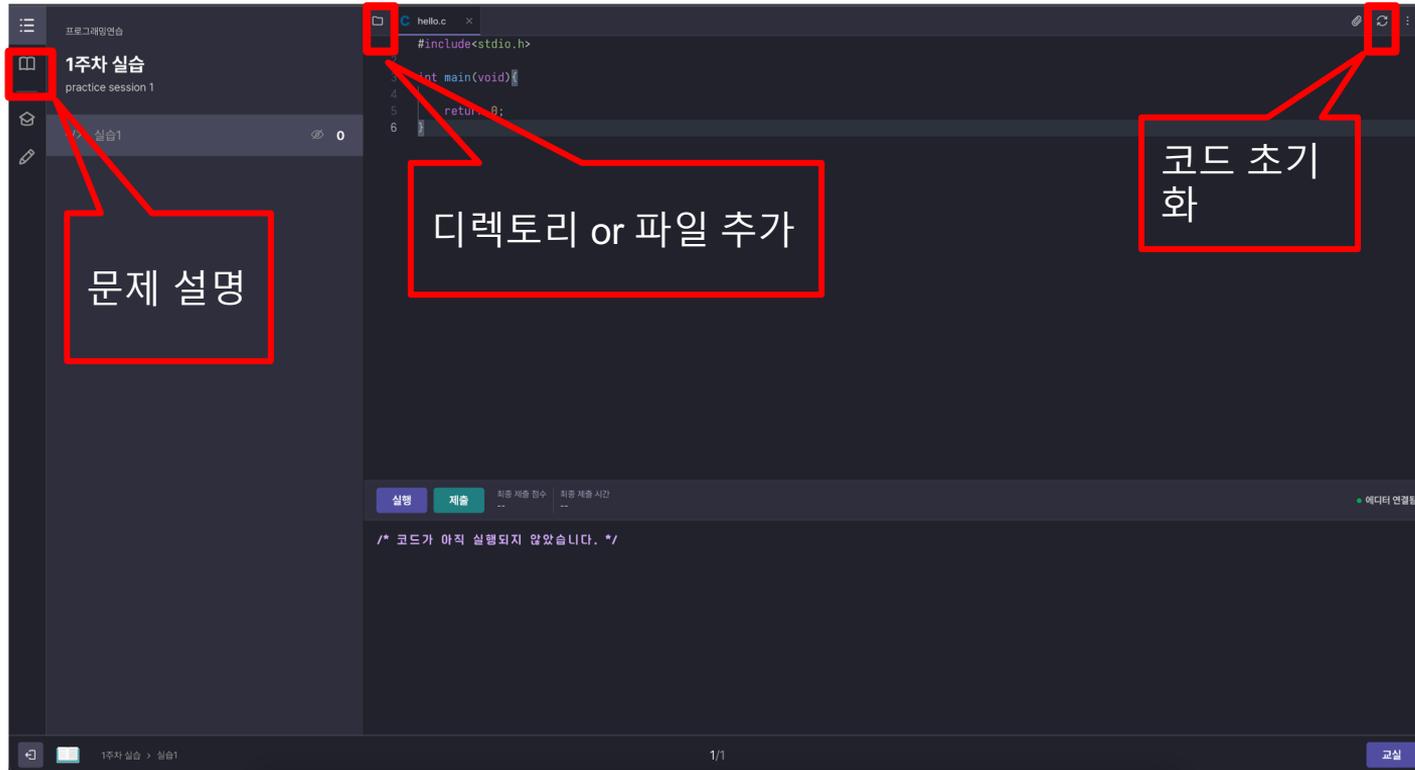
5. 해당 주차 실습 클릭
6. '학습자료'에 있는 실습 수행
7. 보조자료 참고

The image shows a screenshot of a web-based IDE interface. On the left, there is a sidebar with a menu icon, a folder icon, and the text "1주차 실습" (1st Week Practice) and "practice session 1". Below this is a tab labeled "실습1" (Practice 1). The main area is a code editor with a dark theme, showing a file named "hello.c" with the following code:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     return 0;
6 }
```

Two red callout boxes are present. One points to the code editor and contains the text "코드 작성" (Code Writing). The other points to the execution area at the bottom and contains the text "코드 실행 / 제출" (Code Execution / Submission). The execution area has two buttons: "실행" (Execute) and "제출" (Submit). Below the buttons, there is a message: "/* 코드가 아직 실행되지 않았습니다. */" (Code has not yet been executed). At the bottom of the IDE, there is a status bar with "1주차 실습 > 실습1", "1/1", and a "교실" (Classroom) button.

eTL



eTL

```
1 #include<stdio.h>
2
3 int main(void){
4     printf("hello world\n");
5     return 0;
6 }
```

NEW 시에게 도움받기...의 친구였어요. ✕

실행 제출 **도움주세요 →** 최종 제출 점수: 00 점 최종 제출 시간: 2023. 03. 01. 20:10:00

/* 코드가 아직 실행되지 않았습니다. */

질문하기

실습1

헬로빗
안녕하세요, 최재원(202####12)님.
무엇을 도와드릴까요?

9:06 PM

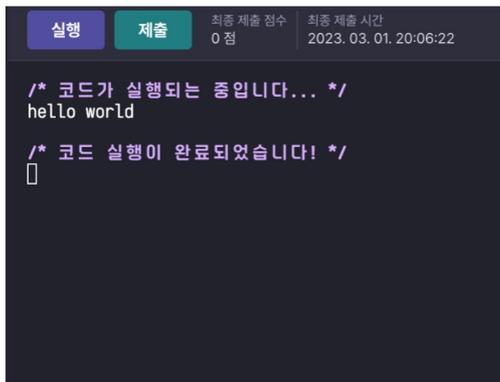
- 개념 설명
- 문제 풀이
- 채점 결과
- 운영 방침

시에게 도움받기(1월 20/20회) Beta

실습 1

실습 1

- hello world를 출력해 봅시다



The screenshot shows a code editor interface with a dark background. At the top, there are two buttons: '실행' (Run) in a purple box and '제출' (Submit) in a green box. To the right of these buttons, there are two columns of text: '최종 제출 점수' (Final Submission Score) with the value '0 점' (0 points), and '최종 제출 시간' (Final Submission Time) with the value '2023. 03. 01. 20:06:22'. Below the buttons, the code is displayed in a light purple font. The code consists of two lines of comments: '/* 코드가 실행되는 중입니다... */' and '/* 코드 실행이 완료되었습니다! */'. Between these comments, the text 'hello world' is printed, followed by a blank line and a cursor symbol '□'.

```
실행 제출 최종 제출 점수 최종 제출 시간  
0 점 2023. 03. 01. 20:06:22  
  
/* 코드가 실행되는 중입니다... */  
hello world  
  
/* 코드 실행이 완료되었습니다! */  
□
```

실습 1

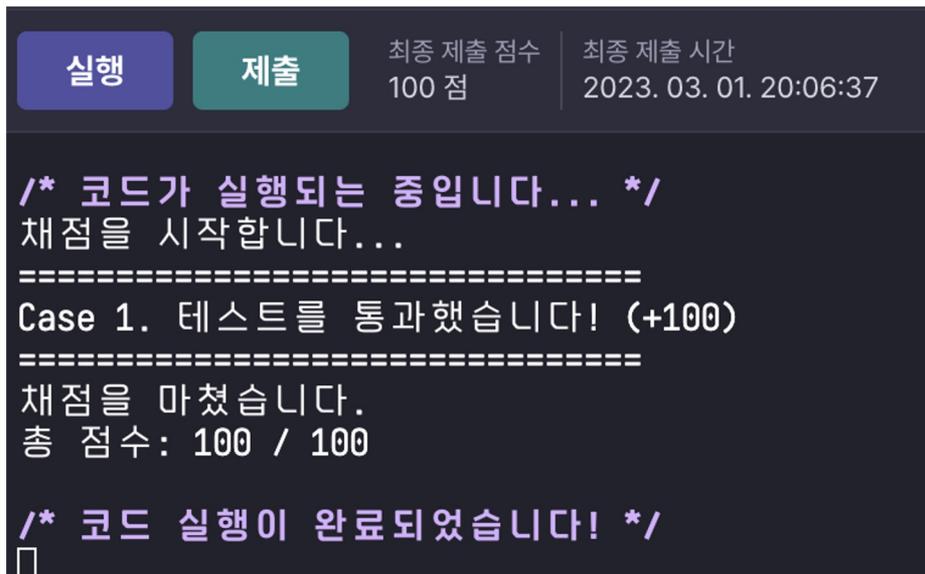
- 기본적으로 제공되는 코드에서 추가 작성하여 결과를 살펴봅시다
 - 예시 코드는 4번 줄의 '큰따옴표'로 묶여 있는 글자를 출력합니다
 - 'wn'은 개행문자(엔터)를 의미합니다
 - 컴파일러(gcc)는 ';' (세미콜론)을 기준으로 코드를 구분합니다

```
main.c x
1  #include<stdio.h>
2
3  int main(void){
4      printf("hello world\n");
5      return 0;
6  }
```

```
실행 제출 최종 제출 점수 0점 최종 제출 시간 2023. 03. 01. 20:06:22
/* 코드가 실행되는 중입니다 */
hello world
/* 코드가 실행이 완료되었습니다! */
[]
```

실습 1

- 코드 작성이 완료되었다면, 제출 버튼을 클릭하여 점수를 확인하세요



The screenshot shows a dark-themed interface for code execution. At the top, there are two buttons: '실행' (Execute) in a purple box and '제출' (Submit) in a teal box. To the right of these buttons, there are two columns of text: '최종 제출 점수' (Final Submission Score) with the value '100 점' (100 points) and '최종 제출 시간' (Final Submission Time) with the value '2023. 03. 01. 20:06:37'. Below the buttons, the code execution output is displayed in a monospaced font. It starts with a purple comment: '/* 코드가 실행되는 중입니다... */' (Code is being executed...). This is followed by '채점을 시작합니다...' (Starting grading...). A separator line of equals signs is shown. The main output is 'Case 1. 테스트를 통과했습니다! (+100)' (Case 1. Passed the test! (+100)). Another separator line of equals signs follows. The output continues with '채점을 마쳤습니다.' (Grading is complete.) and '총 점수: 100 / 100' (Total score: 100 / 100). At the bottom, there is another purple comment: '/* 코드 실행이 완료되었습니다! */' (Code execution is complete!). A small square icon is visible at the bottom left of the code block.

```
실행 제출 최종 제출 점수 최종 제출 시간
100 점 2023. 03. 01. 20:06:37

/* 코드가 실행되는 중입니다... */
채점을 시작합니다...
=====
Case 1. 테스트를 통과했습니다! (+100)
=====
채점을 마쳤습니다.
총 점수: 100 / 100

/* 코드 실행이 완료되었습니다! */
□
```

과제

과제

- 금주 과제는 없습니다!!