

Euidong Lee  
Junseok Lee  
Minhyo Jung  
(snucsl.ta@gmail.com)

Systems Software &  
Architecture Lab.

Seoul National University

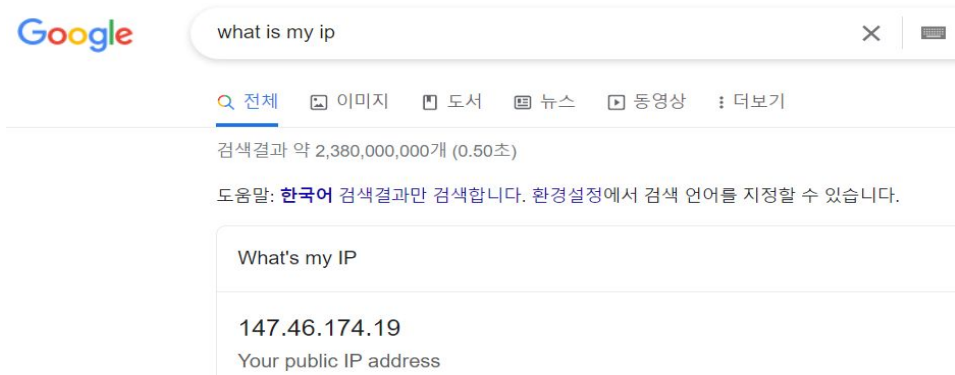
Spring 2022

# 4190.103A-001: Leader Board 사용법



# Leader board 접속

- URL : sys.snu.ac.kr
- SNU 내의 IP만 서버에 접속가능합니다.(147.46.xx, 147.47.xx)
- 외부에서 접속하려면 아래 구글 폼에 접근 권한 요청할 IP 입력바랍니다
  - [https://docs.google.com/forms/d/1r\\_3\\_Xkw0Xo\\_1iEIEYHqSipG5TinJfzOt9sw-p1ttuKw/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/forms/d/1r_3_Xkw0Xo_1iEIEYHqSipG5TinJfzOt9sw-p1ttuKw/edit?usp=sharing)
- 자신의 IP 주소 찾는 법



# 회원가입 (1/2)

- 한 팀당 하나의 ID를 만들어주세요
- NickName은 “X팀\_팀이름”으로 작성해주세요
- Student No.는 “2022-000XX” 로 작성해주세요
  - XX에는 자신의 팀 번호를 넣어주세요

SNU: Systems Software & Architecture Lab.

## Login

Email

Password



## Join

Email

Password

Password Confirm

Name

NickName

Student No.

Mobile  -  -

We recommend the Google Chrome web browser.

© SNU Systems Software & Architecture Laboratory

## 회원가입 (2/2)

- 회원가입 신청 후 관리자가 권한을 부여해야 합니다.
- 아래와 같은 경우는 아직 관리자가 해당 계정에 권한을 부여하지 않은 경우이기 때문에 오랜시간동안 권한을 부여받지 못할 경우는 단톡방으로 요청부탁드립니다.
- 권한 요청 기한 : ~ 6월 10일 23시 59분

SNU: Systems Software & Architecture Lab.

CLASS LIST

---

SYSTEM

[Test Queue Status](#)

[Member Info](#)

[Logout](#)

**No class...**

# 제출 (1/3)

- 결과물(소스코드, 레포트)은 Replit이 아니라 Leader board에 제출해주세요

SNU: Systems Software & Architecture Lab.

CLASS LIST

[4190.103A] Programming Practice

CLASS HOME

Overview

**Projects**

Rank

Latest Runs

QnA

Course Homepage

---

SYSTEM

Test Queue Status

Member Info

Logout

## 4190.103A : Projects

### Term Project - Wordle

2022/05/30 23:59:59 ~ 2022/06/18 23:59:59

View details »

Template Code »

**Submit & Test »**

## 제출 (2/3) - Source code

- wordle-st.c file 만 제출해주세요
- file이름은 변경가능하지만 확장자는 .c 이어야만 합니다

### Term Project - Wordle

Due date : 2022/06/18 23:59:59

[View details »](#)

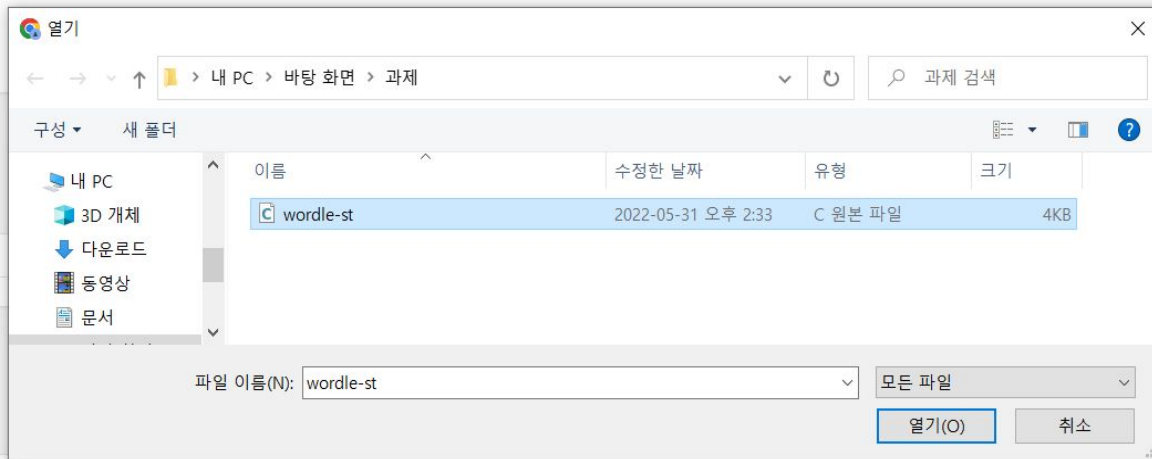
[Template Code »](#)

Source Code :

Report :

Source Code  Report

파일 선택 temp.c



Submit

## 제출 (3/3) - Report

- pdf 형태로 제출해주세요
- report 이름에 팀 번호와, 팀 이름을 명시해주세요

Source Code  Report

파일 선택 | x조\_팀이름\_report.pdf

Submit

## 실행 (1/5)

- Run을 클릭해주세요
- 현재까지 제출했던 기록도 볼 수 있습니다

#	Date	File	Compile	Execution	Final	Metric	Test	-
rev.15	2022.05.31 15:42:47	<a href="#">wordle-st.c</a>	-	-	-	0	<a href="#">Run</a>	<a href="#">Final</a>
rev.14	2022.05.31 15:42:31	<a href="#">wordle-st.c</a>	<a href="#">make success</a>	<a href="#">Click here to see detail</a>	7	0.002633068	<a href="#">End</a>	<a href="#">Final</a>
rev.13	2022.05.31 15:40:11	<a href="#">temp.c</a>	<a href="#">make error</a>	-	Err. Compile	0	<a href="#">End</a>	<a href="#">Final</a>



## 실행 (2/5)

- **Compile** : 컴파일 성공 여부를 의미합니다.
- **Execution** : 실행 로그를 확인 할 수 있습니다.
- **Final** : 맞은 문제의 개수를 의미합니다. (게임 당 문제의 수 : 2048)
- **Metric** : 프로그램 실행 시간을 의미합니다 (단위 : 초)

#	Date	File	Compile	Execution	Final	Metric	Test	-
rev.18	2022.05.31 15:45:12	<a href="#">wordle-st.c</a>	<a href="#">make success</a>	<a href="#">Click here to see detail</a>	7	0.002627974	<input type="button" value="End"/>	<input type="button" value="Final"/>
rev.17	2022.05.31 15:44:56	<a href="#">temp.c</a>	<a href="#">make error</a>	-	Err. Compile	0	<input type="button" value="End"/>	<input type="button" value="Final"/>
rev.16	2022.05.31 15:44:08	<a href="#">wordle-st.c</a>	<a href="#">make success</a>	<a href="#">Execute error</a>	Err. Exec	0	<input type="button" value="End"/>	<input type="button" value="Final"/>

# 실행 (3/5)

## Timeout Error

compile error

```

[Game 0] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.01, Timeout(sec): 10
[Game 1] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.01, Timeout(sec): 10
[Game 2] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.00, Timeout(sec): 10
[Game 3] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.01, Timeout(sec): 10
[Game 4] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.01, Timeout(sec): 10
[Game 5] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.01, Timeout(sec): 10
[Game 6] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.01, Timeout(sec): 10
[Game 7] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.01, Timeout(sec): 10
[Game 8] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.01, Timeout(sec): 10
[Game 9] [ERROR] [Timeout] Time Taken(sec): 10.01, Timeout(sec): 10
Average Score : 0 / 2048, Average Time(sec) : 0

```

#	Date	File	Compile	Execution	Final	Metric	Test	-
rev.90	2022.06.08 10:24:18	temp.c	make error	-	Err. Compile	0	End	Final
rev.89	2022.06.07 16:08:50	wordle-st-p.c	make success	<a href="#">Click here to see detail</a>	0	0	End	Final
rev.88	2022.06.07 16:08:34	wordle-st-p.c	make success	<a href="#">Click here to see detail</a>	0	0	End	Final
rev.87	2022.06.07 16:08:08	success_code.c	make success	<a href="#">Click here to see detail</a>	2048	0.406568685	End	Final

double free error

```

[Game 0] [ERROR] free(): double free detected in tcache 2
[Game 1] [ERROR] free(): double free detected in tcache 2
[Game 2] [ERROR] free(): double free detected in tcache 2
[Game 3] [ERROR] free(): double free detected in tcache 2

```

정상동작

```

[Game 0] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.406388348
[Game 1] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.406977767
[Game 2] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.404712918
[Game 3] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.406985873
[Game 4] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.404824456
[Game 5] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.408335846
[Game 6] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.404114079
[Game 7] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.411810724
[Game 8] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.405326918
[Game 9] Score: 2048 / 2048, Time(sec): 0.406209921
Average Score : 2048.00 / 2048, Average Time(sec) : 0.406568685

```

## 실행 (4/5)

- 앞서 다른 학생들이 **Test**중이면 자신의 프로그램이 기다릴 수 있습니다.
- 이는 **Test Queue Status tab**에서 확인할 수 있습니다.
- 만약 **Test**가 끝나지 않으면 **TA**에게 말씀해주세요

CLASS LIST

[4190.103A] Programming Practice

CLASS HOME

- Overview
- Projects
- Rank
- Latest Runs
- QnA
- Course Homepage

SYSTEM

- Test Queue Status
- Member Info
- Logout

### Test Process Queue Status

Waiting

#	Class Code	Project	User	Enqueue Date
1	4190.103A	Term Project - Wordle	TA	2022.05.31 14:28:04

## 실행 (5/5)

- 주의사항
  - `render()`함수를 제외하고 `printf()`를 호출하지 않도록 합니다.
  - 만약 코드안에서 `printf()`를 호출 하더라도 웹에서는 해당 로그를 볼 수 없습니다.
  - `printf()` 호출때문에 `server error` 라고 출력하는 경우가 있으니 참고해주세요.
  - `local`에서는 잘 실행되는데 `execute error`라고 출력하는 경우는 **TA**에게 말씀해주세요

# 순위 확인

- Score가 높은 순
- Score가 같으면 Metric(시간)이 짧은 순
- **leader board에서의 Test case와 실제 채점시 Test case는 다릅니다.**
  - leader board에서의 순위와 실제 받은 Performance 점수는 다를 수 있습니다.

CLASS LIST

[4190.103A] Programming Practice

CLASS HOME

Overview

Projects

**Rank**

Latest Runs

QnA

Course Homepage

SYSTEM

Test Queue Status

Member Info

Logout

## 4190.103A : Projects Rank

Term Project - Wordle

#	Projects	User	Score	Metric	Process Date
1	Term Project - Wordle	TA	7	0.004154724	2022.05.31 14:33:54

## 채점 방법

- X개의 단어를 맞추는 게임을 동일하게 10번 반복하여 진행합니다.
- 10번의 게임 진행 후 맞춘 개수와, 걸린 시간의 평균으로 순위를 매깁니다.
  - 맞춘 개수가 많은 순
  - 맞춘 개수가 같으면 걸린 시간이 짧은 순
- Leader Board에서 사용하는 TC에서 단어의 총 개수는 2315개입니다.
- Leader Board에서의 게임 당 문제의 총 수는 2048개입니다.
- 실제 채점은 10,000 ~ 30,000의 단어를 가진 TC로 진행할 예정입니다.